

Nivel 44, "Alternis"

Dificultad de Supervivencia

Clase 1

- Seguro
- Asegurado
- Cantidad mínima de entidades

El **Nivel 44** es el 45° nivel de los Backrooms.

Sumario [ocultar]

Descripción

El **Nivel 44** tiene la apariencia de una dimensión alterna, en la que todo es diferente y a veces se invierte. Los que han estado en ella la apodan "Alternis".

El cielo es del color de los atardeceres. El horizonte es amarillo anaranjado y el propio cielo es de un color rosa claro. Sin embargo, el rosa se desvanece en un color lila una vez que el cielo se eleva. No hay sol, sino una estrella negra. A veces aparecen cosas al azar en el cielo, pero desaparecen rápidamente. Son ilusiones. Sin embargo, mucha gente ha explicado que esas ilusiones son en realidad muy realistas. A veces puede hacer mucho frío durante un segundo y luego mucho calor.

El suelo está hecho de una sustancia desconocida que es suave y amarilla. Del suelo brotan dientes de león brillantes y una extraña flora. Las luciérnagas brillan de diferentes colores.

Picos de Nix

Los Picos de Nix son un conjunto de montañas formadas por una roca negra y recubiertas de nieve. Para llegar hasta allí hay que utilizar el ascensor de cristal. La montaña es bastante hueca, pero en su interior hay lava, lo que significa que es un volcán. No se ha informado de que el volcán vaya a entrar en erupción pronto.



Una foto de los Picos de Nix tomada por u/dr-risotto en Reddit.

Océano Galaxia

Existe un océano de

galaxias. Es inmenso y no se sabe si tiene fin. Si te sumerges, parece que estás en el espacio. Hay estrellas, planetas y auroras, sin embargo, no se puede ver lo que hay encima. Se sugiere encarecidamente que, si alguna vez se entra en ese océano, se mire hacia arriba y se nade hasta alcanzar de nuevo la superficie. De lo contrario, hay muchas posibilidades de ahogarse. Tras algunas investigaciones, los viajeros de esa zona inventaron unos submarinos especiales que te permiten sumergirte en el océano sin ahogarte. Se puede salir del submarino para bucear. Después de un tiempo de buceo realizado por los valientes, afirmaron ver extrañas puertas de mármol en el océano. Al entrar en la puerta se accede a otros niveles, El Metro o el Nivel 44.1.

Una foto del Océano Galaxia tomada por u/dr-risotto en Reddit.

A veces verás pequeños barcos de cuarzo iridiscente. Puedes navegar por el océano, pero no hay tierra. Siempre se sugiere dar la vuelta.

De vez en cuando hay una figura humanoide hecha de la sustancia del océano. Se la conoce como "La Diosa". Si "ella" te ve, te cogerá y te colocará en una plataforma situada dentro de su cuerpo. Entonces te hará una serie de preguntas sobre cuántas buenas acciones has hecho. Cuantas más buenas acciones hagas, la plataforma ascenderá más alto, y si no haces muchas buenas acciones, la plataforma descenderá. Una vez que la plataforma haya ascendido hasta su cabeza, te sacará diciendo que has superado la prueba. Si la plataforma ha descendido suficientes veces, se hundirá en el océano donde te ahogarás. Una cosa es que esta diosa es muy ingenua y creerá fácilmente las mentiras.

Acantilados

Hay muchos acantilados en esta extraña zona. Los acantilados están hechos de roca con musgo de colores brillantes. Las puntas del acantilado están recubiertas de la misma sustancia amarilla suave. Hay hongos luminiscentes que crecen del musgo. A veces hay puentes inestables que conectan un acantilado con otro, pero se recomienda no cruzar porque es muy peligroso. También hay madrigueras y cuevas excavadas en el acantilado. Allí podrás ver aguas termales de color lavanda y cristales que nunca ha visto. Algunos viajeros se han instalado allí. Para llegar a una cueva excavada hay que utilizar escaleras o cuerdas. Los viajeros que han decidido quedarse en el **Nivel 44** montan campamentos en las cuevas vacías. A veces las cuevas serán nidos para las entidades que se encuentran en ese nivel y otras veces cuevas de hielo y muy raramente albergará 'Lucidom', pero esto es tan raro que se cree que es sólo una leyenda.

Ascensores de Cristal

Lo más habitual en el **Nivel 44** son los ascensores de cristal. Funcionan igual que los ascensores de esquí en los Frontrooms, pero

varían en tamaño, a veces son lo suficientemente pequeños como para llevar a una persona y otras veces son lo suficientemente grandes como para llevar a todo un grupo. Estos ascensores no suelen ir a ninguna parte, sólo flotan en el aire sujetos a cuerdas. A veces los utilizan los Wanderers para adentrarse en las cuevas del acantilado. Por lo general, es mejor pasar todo el tiempo que se quiera en este lugar debido al paisaje, aunque también es bueno aprovechar la oportunidad siempre que el ascensor se acerque al suelo para poder saltar. Recuerda que el viaje nunca termina.

Los ascensores de cristal suelen aparecer en lugares aleatorios, y luego empiezan a subir al aire.

Cueva de Tenebris

La Cueva de Tenebris es una cueva que se distingue sobre todo por las telarañas adheridas a ella y las salpicaduras de sangre, a diferencia de otras cuevas. La encontrarás después de vagar un rato por este nivel. Sin embargo, se recomienda encarecidamente no entrar. El primer viajero que logró escapar afirmó que en el nivel hay extrañas cuerdas blancas en la piedra caliza, que parecen unirse y formar una entidad.

Esta entidad se conoce como "Virga". Tiene una apariencia humanoide que se asemeja al arte rupestre antiguo. Los hilos que lo forman parecen salirse del lugar, lo que le da un aspecto tembloroso. Una vez que te ve, las cuerdas parecen salir del propio suelo y te atan y aprietan hasta la muerte. También se afirma que las telarañas que rodean la cueva fueron utilizadas para matar a otras víctimas. La cueva también está pintada con sangre.

El viajero superviviente, que aún se está recuperando del suceso, explicó cómo escapó utilizando unas tijeras para cortar rápidamente todas las cuerdas que tenía atadas antes de huir lo más rápido posible. Aunque ahora se conoce una posible forma de escapar, la entrada a la cueva está muy restringida sólo a los exploradores veteranos, ya que sólo los más rápidos son capaces de cortar todas las cuerdas antes de morir.

Tras una exploración más profunda, se sabe que Virga ya no ataca a la gente. Esta área se conoce como la zona "Más allá de Virga". Esta zona es muy oscura por lo que se recomienda llevar una linterna. Actualmente no se informa de la existencia de vida en esta zona. Viajando lo suficiente te llevará al Nivel 44.1.

Entidades

Otra Flora/Fauna

No se ha documentado mucho sobre estas entidades, pero la mayoría son inofensivas. Algunos ejemplos son las plantas brillantes y las luciérnagas, y ocasionalmente otros insectos.

Viverras

Las Viverras son criaturas parecidas a los Hurones. Suelen ser de color blanco, con orejas de gato, dos largas orejas con volantes rodeadas de

halos de diversos colores y una cola de zorro hinchada. Suelen reunirse en lugares donde hay mucha flora, y nacen en nidos en apretadas madrigueras. Tienen poco oído y sus expresiones son siempre carentes de emoción. No les importa que les cojan o incluso que les hieran.

Las Viverras sangran agua de almendras, por lo que los Wanderers que iban allí solían sacrificarlas por su carne. Otros han decidido protegerlos por si se extinguen, e incluso a otros les gusta tenerlos como mascotas y llevarlos a otros niveles. Sin embargo, como no se sabe mucho de las Viverras y de cómo sobreviven, las Viverras suelen morir cuando son llevados a otros niveles. Algunas entidades hostiles que se encuentran en otros niveles suelen atacar a las Viverras nada más verlas, en lugar de a los humanos, lo cual es un fenómeno extraño. A las Viverras les encanta comer todo tipo de comida, y no parece que les haga daño. Se investigará más información sobre cómo mantener con éxito a las Viverras como mascotas.

Piscis

El Piscis es una especie de pez que se suele capturar volando en el océano galáctico. Es muy grande, y parece un pez dorado normal, pero está decorado con patrones y formas de diferentes colores como diamantes y estrellas. Los Piscis hablan un idioma desconocido, pero parece que nunca se comunican con los humanos, sino que se comunican con otros Piscis. También se les conoce como los peces voladores del **Nivel 44**.

Al igual que los ascensores de cristal, es posible montar en un Piscis, aunque no vaya a ninguna parte, igual que un ascensor de cristal. No le importará, y a veces ni siquiera se dará cuenta de tu presencia. Con el tiempo, regresa bajo el océano de las galaxias, pero tardará unos meses en hacerlo. Si alguna vez montas en un Piscis, se recomienda saltar cuando esté cerca de un terreno alto, por ejemplo una montaña o un acantilado. Al montar un Pisicis, una cosa extraña es que siempre estará hablando, incluso cuando no haya ningún Piscis alrededor. De hecho, no los hay. A veces, cuando miras de cerca, puedes ver espejismos de otros Piscis nadando alrededor del cielo en bancos, pero normalmente desaparecen, como cualquier otro espejismo. Hay una teoría que dice que el Piscis tiene tan buena vista que puede decir si hay otros Piscis alrededor en los espejismos, pero todavía se está investigando.

Ilusiones de Fantasía

Las Ilusiones de Fantasía son entidades que adoptan la forma de bolas blancas que ruedan. Sin embargo, una vez que detectan a un humano, ruedan más rápido hacia él. Entonces estalla en una ilusión completa, o realidad de fantasía para que el humano quede atrapado en ella. Esta realidad parece un mundo entero dentro de una pieza de arte contemporáneo. La realidad es diferente cada vez. A veces la gente puede saber en qué obra de arte se encuentra. Esta realidad suele durar desde unos minutos hasta casi un mes, por lo que puede ser una situación bastante peligrosa.

Lucidom

Lucidom es una entidad humanoide que se encuentra en una de las diferentes cuevas de los acantilados. Es mencionada por primera vez por "La Diosa" durante las llamadas pruebas, preguntando brevemente si el humano ha visto a Lucidom, pero la respuesta no afectará de ninguna manera a la transición de la plataforma.

Si alguna vez te encuentras con la cueva que alberga a Lucidom, primero notarás un largo pasillo y una entrada a una cámara. Dentro de la cámara hay muchos cristales y plantas, y justo en el centro, un cofre con joyas lo suficientemente grande como para albergar a un humano. Es posible abrir la caja, pero debes ser muy fuerte para hacerlo. Dentro de la caja hay un cristal de hielo que sostiene a una mujer dormida, con aspecto de joven adulta. Se sabe que es Lucidom.

Hay una teoría en la que La Diosa le ha dado a Lucidom un juicio como el que le ha hecho a cualquier otro humano, pero como Lucidom es tan humilde terminó tratando de decirle a la Diosa que ha hecho todo mal. La Diosa intentó ahogar a Lucidom en el océano, pero a mitad del proceso se sintió mal haciéndole esto a un ser humano tan joven y decidió preservar su cuerpo en una de las cuevas. Se desconoce si está realmente muerta o no.

Colonias y puestos de avanzada

El Grupo Fantasía

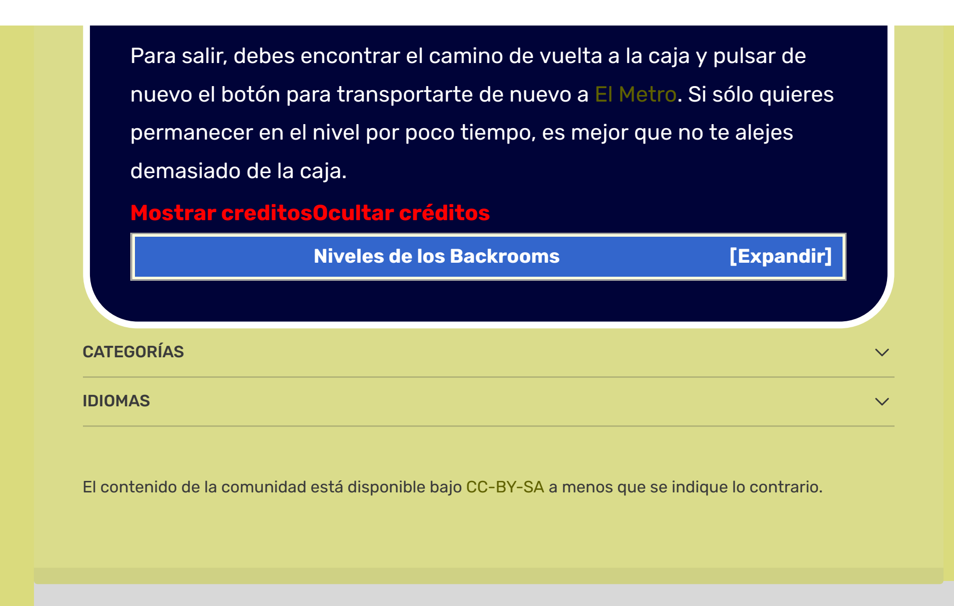
- Trabaja en inventos para fomentar la expansión del **Nivel 44**.
- Originalmente empezaron como un pequeño grupo en The Hub hasta que se interesaron por el **Nivel 44**.
- Llenos de científicos e ingenieros, son muy inteligentes.
- Suelen estar abiertos al comercio y te permitirán quedarte en su base durante una semana aproximadamente.
- Aunque son muy amigables, no te dejarán unirte a ellos a menos que seas un experto en ciencia y tecnología.
- Actualmente han inventado un submarino y un equipo de buceo para el Océano Galaxia, necesidades de acampada para establecerse en los acantilados o cuevas, dispositivos de supervivencia para avanzar en la exploración de la Cueva Tenebris, y desarrollar algunos alimentos para que los vivarrae los prueben.

Entradas y salidas

Entradas

Para entrar, tienes que ir a la estación de El Metro en cualquiera de los niveles en los que se detiene El Metro y hay una pequeña probabilidad de que veas una caja púrpura lo suficientemente grande como para que quepan unos cuantos humanos. Puedes entrar en la caja con amigos si quieres. Dentro de la caja hay ventanas y un gran botón. Si lo pulsas, la caja te transportará a través de un túnel arco iris al **Nivel 44**. Aterrizarás en una colina.

Salidas



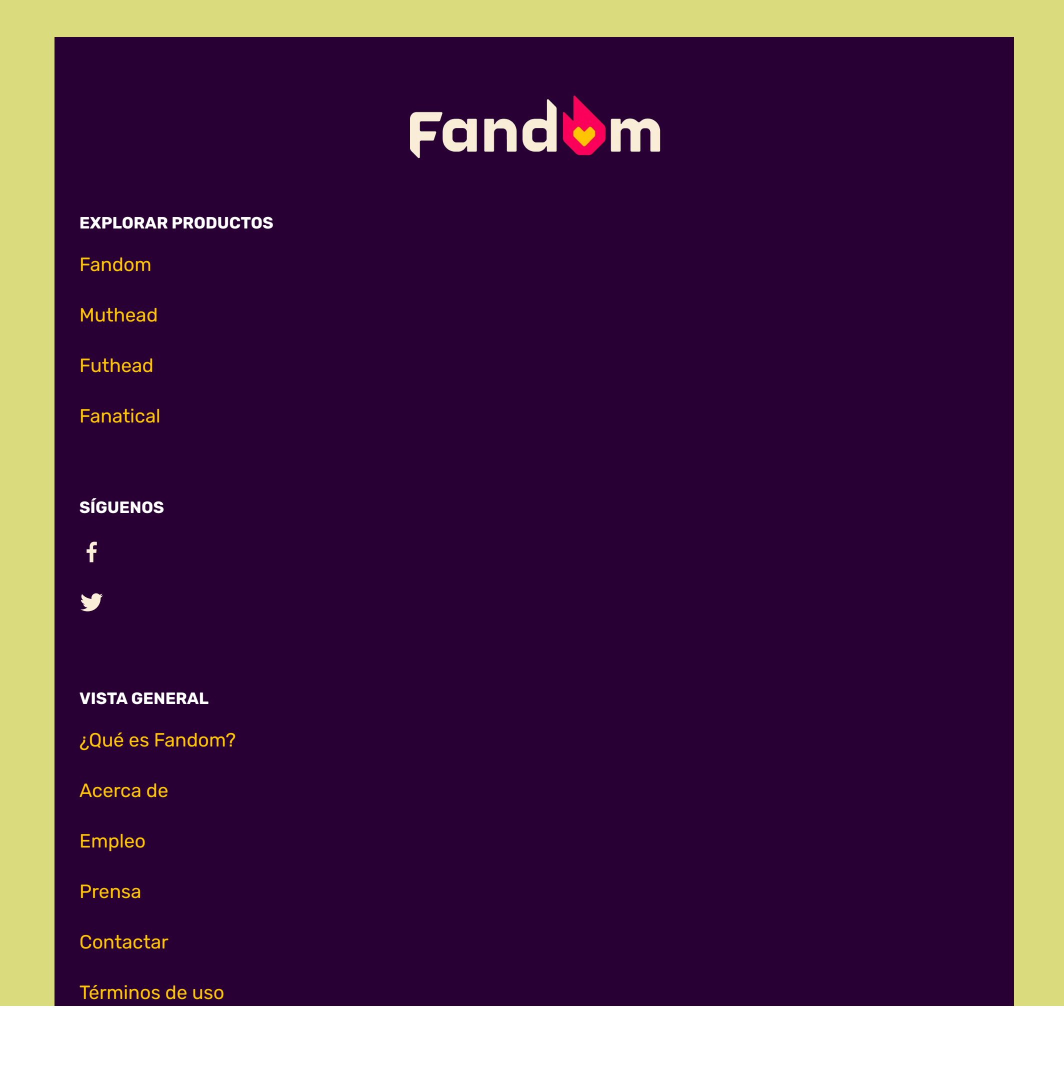
Para salir, debes encontrar el camino de vuelta a la caja y pulsar de nuevo el botón para transportarte de nuevo a El Metro. Si sólo quieres permanecer en el nivel por poco tiempo, es mejor que no te alejes demasiado de la caja.

Mostrar creditosOcultar créditos

Niveles de los Backrooms **[Expandir]**

CATEGORÍAS

IDIOMAS



EXPLORAR PRODUCTOS

Fandom

Muthead

Futhead

Fanatical

SÍGUENOS

VISTA GENERAL

¿Qué es Fandom?

Acerca de

Empleo

Prensa

Contactar

Términos de uso